#### PUNTI DI VISTA



Il racconto dei due bambini è uguale diverso.

Dipende dalla loro posizione età .

Completa la tabella scrivendo cosa vede l'osservatore nelle posizioni indicate.

	to a to the contract of the co			· ·
A CONTROL OF THE PROPERTY OF T			daning ay mengapang ang mga ganagan ay ang mga ang mga ang mga ang mga ang mga ang mga ang ang ang ang ang ang	
į			[편] : 레마스크	[마음 : 보급 : H.) <u>그런 살 없</u> 지 않는 것 같은 사람이 되고 있는 [8]
į	Osservatore	Alla sua destra	Alla sua sinistra	Difronte !
	COOULACIOLO	vina and nean a	L neille phe pii/	PINVILLE
1	метработи, кор сторы доля от сен потом и такой и по тексом поставательный поставаться выполнения выполнения в Поставаться на сторы поставаться на поставаться на поставаться на поставаться на поставаться на постава на пос	берине с от в том може и по в село в не от пот в не от в не от Станов с от в не	processor com a situation was easy apprinted in the community of the plane interest in the community of the	And the state of t
Ş	A J			3
1	Mamma			. 8
1	THAILIIG	příský zrkořept topesou a votou o se počí se seo páský	*******************************	
1	and the state of t	ористы на применения и применения по применения по применения применения применения применения по пр	en e	and the angle of the second second second respondence to the second second second second second second second
3			,	
3	Papà			3
4	<u>i</u> upa	a h g p a g a a è a a q a a q a a q a a q a a q a a q a a q a g a a a a	******************************	014444444600000000000000000000000000000
- 3	·····			ય સ્થા



La posizione degli elementi e delle persone nello spazio dipende dal punto di vista da cui si osserva.

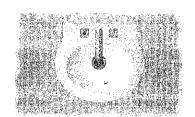


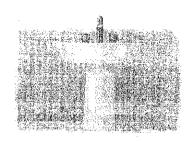


### PUNTI DI OSSERVAZIONE

Collega ogni disegno al cartellino giusto.



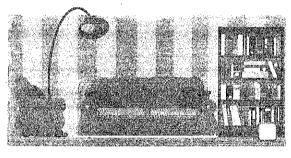


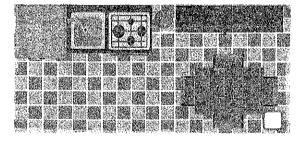


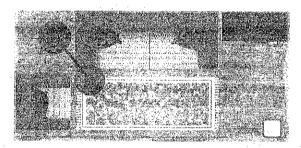
Editaleiatea

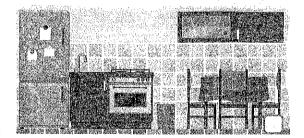
dinitrijae

Osserva le immagini e indica con una x quelle viste dall'alto.









Disegna questi oggetti visti dall'alto.









Indica il proseguimento giusto.

Se si disegna una cosa dall'alto si disegna:

- Con tutti i particolari.
- solo la parte sopra.



Dall'alto gli elementi si vedono solo nella parte superiore.



#### RAPPRESENTARE LO SPAZIO.

#### PANTE

Osserva la pianta della casa e gli elementi presenti in ogni ambiente. Scrivi il nome di ogni stanza. Rispondi con una x. Com'è stato rappresentato lo spazio? 

Visto dall'alto 

Visto di fronte Accanto a ogni simbolo scrivi l'elemento che rappresenta.



La rappresentazione degli oggetti dall'alto serve per disegnare le piante o le mappe.

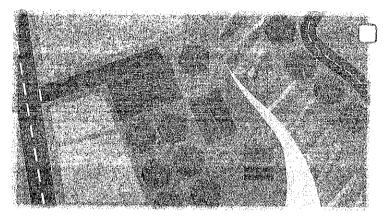


#### ... O WAPPE

Osserva queste due immagini: rappresentano lo stesso territorio.

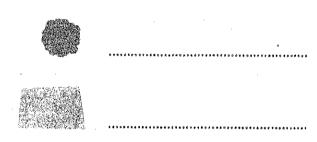
Qual è una mappa secondo te? Indica con una x.



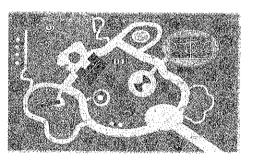


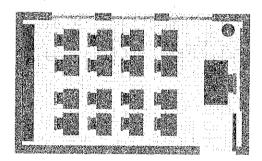
Spiega a che cosa corrisponde ciascun simbolo che trovi sulla mappa.

***************************************
4



Collega la mappa allo spazio che rappresenta.







un'aula

una città

un parco giochi



La mappa rappresenta uno spazio visto dall'alto e rimpicciolito.

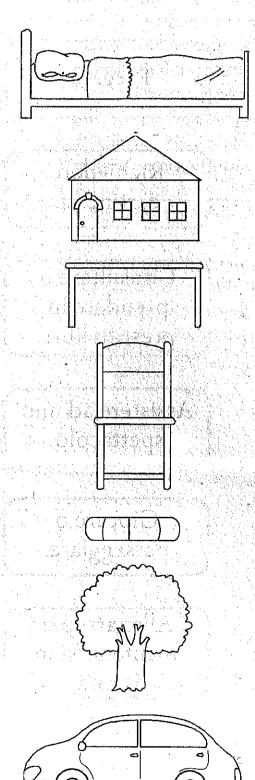


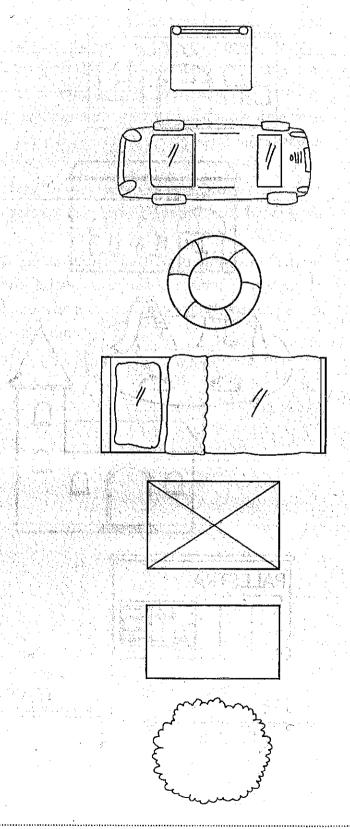


NOME ...... COGNOME .....

#### VISTIDALL'ALTO

 Collega ogni oggetto alla sua rappresentazione vista dall'alto.





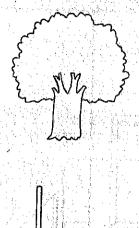


ached,

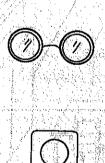
NOME ...... COGNOME

# DA CHE PUNTO DI VISTA?

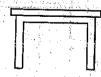
Osserva le immagini e collega ogni oggetto al riquadro che indica il punto di vista da cui è stato rappresentato.



Punto di vista dall'alto



Punto di vista laterale



Punto di vista frontale



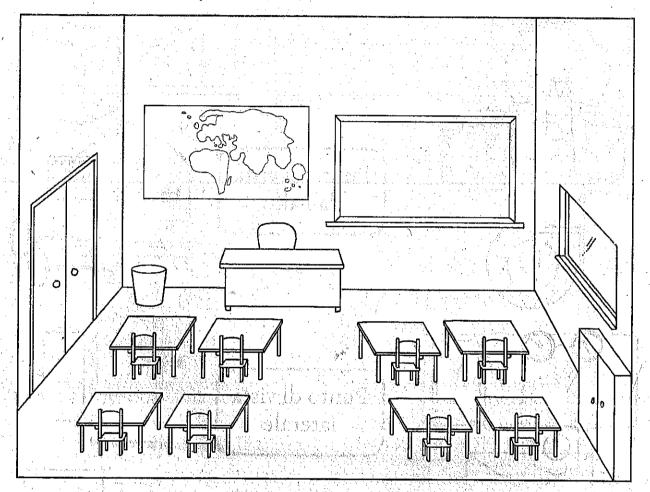


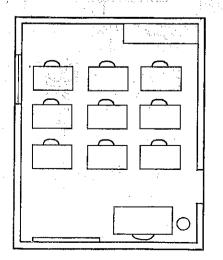


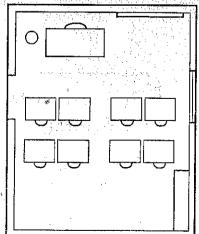
NOME ...... COGNOME ......

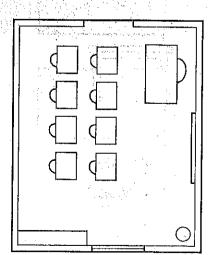
#### LA PIANTA DELL'AULA

Osserva l'aula nel riquadro e collegala con la pianta dell'aula corrispondente.



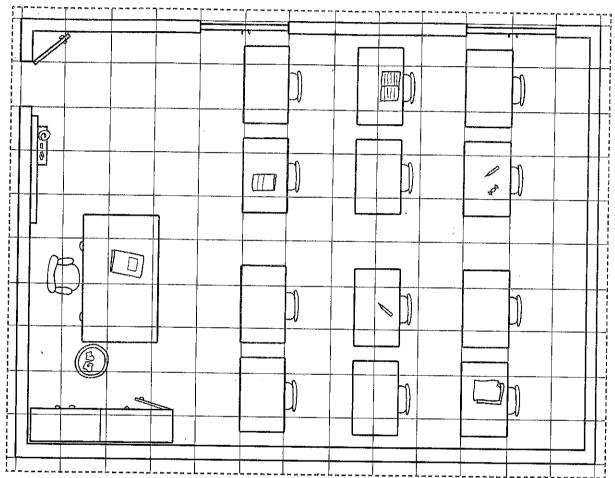






## LA PIANTA DELL'AULA

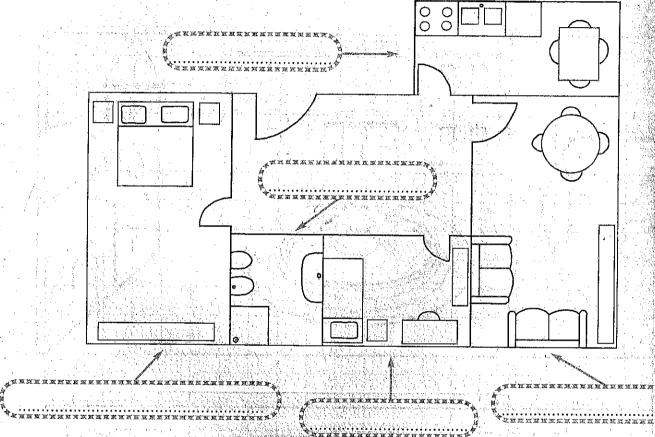
© Osserva la pianta dell'aula e scrivi nella legenda il nome degli elementi rappresentati dai simboli.



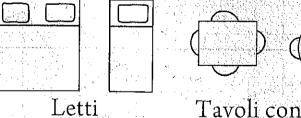
(LEGENDA)	*
Cattedra	
	[@=æ]
*	med
#	La spiegazione dei simboli si chiama legenda.

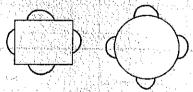
#### LA PIANTA DELLA CASA (1)

Osserva la pianta di questa casa. Individua gli arredi servendoti della legenda e, per ciascuna stanza, scrivi il nome nel cartellino.

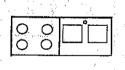


• Legenda:





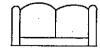
Tavoli con sedie



Piano cottura e lavello

Doccia





Armadi e librerie Scrivania con sedia

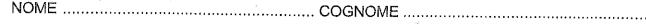
Divano

#### LEGGERE UNA MAPPA

Questa è la mappa di un paesino. Colora i simboli della legenda, poi usa gli stessi colori per colorare la mappa.







#### LA MAPPA DEL QUARTIERE

Osserva l'immagine del quartiere (in alto); confrontala con la mappa dello stesso luogo (in basso). Riporta sulla mappa i nomi degli elementi rappresentati.

